



Commission scolaire des
Rives-du-Saguenay

Partenaire
de la réussite!



Réseau • Éducation
Collaboration • Innovation
Technologie

Préscolaire

Catalogue des applications pédagogiques pour iPad par discipline et par compétence

Ce document a été élaboré afin de maximiser l'utilisation pédagogique du iPad comme outil d'apprentissage, de consolidation et de transfert des connaissances.

Tout d'abord, déterminez un objectif pédagogique qui se situe dans la zone proximale de développement de vos élèves.

Puis, Rendez-vous à la page de la discipline que vous aurez ciblé pour y trouver une liste des applications efficaces.

Une version électronique est disponible sur le site Sharepoint RÉCIT.

Recherchez les « Coups de cœur » RÉCIT 

Commission scolaire des Rives-du-Saguenay

Dernière mise à jour : **Été 2018**
Prochaine mise à jour prévue : Été 2019

TABLES DES MATIÈRES

Physique et moteur	2
Socioaffectif.....	2
Langagier / Cognitif	3
Programmation	5
Gestion de classe	7

LES TECHNOLOGIES

L'utilisation efficace des technologies en classe repose principalement sur l'approche pédagogique de l'enseignant.

FAIRE DES CHOIX

Il existe des millions d'applications, de logiciels, de sites web et d'outils technologiques. Nous devons donc faire des choix parmi ceux-ci afin de les explorer adéquatement avec les élèves quelques-uns à la fois.

Analogie de la boîte de chocolats

Lorsqu'on reçoit une boîte de chocolat, nous avons toujours une envie folle de les dévorer !



Doit-on les manger dans une seule bouchée ?
Doit-on prendre le temps de les déguster un à un ?





Les chocolats sont comme les applications ou les logiciels, si on les explore tous en même temps, on risque de s'étouffer, ne plus vouloir en manger et de ne pas découvrir leur plein potentiel de saveur.

Prenons le temps de les déguster un à un et de se régaler!





Physique et moteur













Application	Prix	Description	Choix
 Le Corps humain - Tinybop	5,49\$	Découverte du corps humain et de son fonctionnement interactif pour les enfants du préscolaire.	<input type="checkbox"/>
 J'écris en lettres bâtons	6,99\$	Apprendre à écrire grâce à une méthode pédagogique et amusante permettant de motiver les enfants dans leur apprentissage du tracé des lettres.	<input type="checkbox"/>
 Graphisme maternelle	2,79\$	Le travail de graphisme en maternelle est une préparation à l'écriture. Cette application fait travailler aux enfants les ronds (o), les vagues (m, n), les ponts (u,n,m), les droites (T,L,F,etc.) et les boucles (e,a,g,C,3, etc.).	<input type="checkbox"/>
 Fais comme moi!	5,49\$	Permet à l'enseignant de modéliser le tracé d'une lettre ou d'un mot. Par la suite, l'élève peut refaire l'exercice en suivant le tracé de façon autonome.	<input type="checkbox"/>
 KidsDoodle	Gratuit	Permet de dessiner avec les doigts et même de filmer une courte vidéo.	<input type="checkbox"/>
 Table à dessin	Gratuit Achats intégrés	Plateforme de créativité.	<input type="checkbox"/>
 Pad à dessin	2,79\$	Studio d'art mobile pour tous.	<input type="checkbox"/>
 Ardoise magique	Gratuit	Secouez pour effacer et dessinez avec votre doigt.	<input type="checkbox"/>
 Jigsaw Puzzle Bug	Gratuit Achats intégrés	Faire des casse-têtes à partir de vos photos.	<input type="checkbox"/>










Socioaffectif

Application	Prix	Description	Choix
 Autimo - Amikeo apps	Gratuit Achats intégrés	Apprendre à connaître les émotions à travers différents jeux d'identification. (jeux de paires, jeux intrus, jeux de devinettes)	<input type="checkbox"/>
 Skype for IPAD	Gratuit	Contactez gratuitement par appel audio ou vidéo en individuel ou en groupe.	<input type="checkbox"/>





Langagier / Cognitif



Application	Prix	Description	Choix
 Histoires séquentielles	5.49\$	Suite d'histoires découpées en petites séquences. Directement tirée du volume du même nom, l'application permet à l'enfant du préscolaire de stimuler son sens de l'observation.	<input type="checkbox"/>
 Lexico comprendre 1 et 2	31.99\$	Développe par le jeu, le langage entre 3 et 10 ans. Par la promotion de la compréhension, et la mémorisation des mots écrits et à l'oral.	<input type="checkbox"/>
 Logique pour les enfants d'âge préscolaire	Gratuit Achats intégrés	Ces exercices aideront à développer la pensée logique chez votre enfant. Elles apprendront à votre petit à trouver des analogies, faire des conclusions, comparer et analyser. Des images de qualité, animations et sons feront les exercices amusants et captivants. Pour les enfants de 3-5 ans.	<input type="checkbox"/>
 YoWindow	Gratuit	Observer la météo en temps réel dans différents paysages extérieurs.	<input type="checkbox"/>
 Bookcreator	6.99\$	Book Creator est idéal pour la réalisation de livres de toutes sortes, y compris les livres d'images pour enfants, les bandes dessinées, les livres photo, les journaux, les manuels scolaires et plus encore.	<input type="checkbox"/>
 Toontastic 3D	Gratuit	Dessiner, animer et raconter vos propres dessins animés. Déplacez vos personnages à l'écran, racontez votre histoire et Toontastic enregistre votre voix et vos animations.	<input type="checkbox"/>
 ChatterPix	Gratuit	Faire parler tous les objets que l'on peut prendre en photo ou toutes les images en lignes. Tracez une ligne pour faire une bouche et enregistrez votre voix. Puis partagez votre Pix dans des messages ludiques, des cartes créatives, ou même des rapports de livres de fantaisie.	<input type="checkbox"/>
 Sock Puppets complet	5.49\$	Sock Puppets vous permet de créer vos propres vidéos synchronisées et de les partager. Ajouter des marionnettes, des accessoires, des décors et des arrière-plans et commencer à créer.	<input type="checkbox"/>
 Puppetpals 2 : School édition	5.99\$	Créer des dessins animés, des spectacles de marionnettes interactifs à partir de l'imagination.	<input type="checkbox"/>
 My scene	Gratuit	Ma scène aide à développer la perception visuelle, des compétences linguistiques et de l'imagination à travers la création d'une histoire.	<input type="checkbox"/>
 Shadow Puppet edu	Gratuit	Créez facilement des vidéos dans la salle de classe! Les élèves peuvent réaliser des vidéos pour raconter des histoires, expliquer des idées ou documenter leur apprentissage. Plus de 30 idées de cours soutenant.	<input type="checkbox"/>
 Pic collage	Gratuit	Éditer facilement des photos et créer des grilles de photos et des collages pour la saison d'automne. Choisissez parmi des centaines de formats et de formats de grille photo, des autocollants exclusifs, des motifs de fond et des textures.	<input type="checkbox"/>

 Tangram – Jeu de puzzle éducatif	Gratuit	Intégrer des compétences géométriques et motrices avec le jeu Tangram.	<input type="checkbox"/>
 Trouve-les tous : Les animaux	Gratuit	Jeu de recherche et trouve avec les animaux en apprenant leur nom, leur cri et leur habitat.	<input type="checkbox"/>
 Memo-Game	Gratuit	Jeu de mémoire.	<input type="checkbox"/>
 Bloups! Intégral	17.99\$	Lecture de syllabes : - syllabes simples (cv-vc) - syllabes comportant des sons simples (ex. : lou, lin, leu, etc.) - syllabes comportant des sons complexes (ex. : rouille, rein, etc.) - syllabes comportant des confusions visuelles (ex. : bo, do, po) - confusions auditives (ex. : di, ti) 2) - mots simples (ex. : rire, tomate, etc.) - mots complexes (ex. : combien, explication, etc.) - mots irréguliers (ex. : femme, monsieur, etc.)	<input type="checkbox"/>
 La course aux sons 1 et 2	5.49\$	Conscience phonologique - Préscolaire et de 1re année Reconnaitre des syllabes et de sons dans un mot (Voir Course aux sons 2 aussi!)	<input type="checkbox"/>
 La couleur des sons	5.49\$	La couleur des sons 1 est une ressource pédagogique pour les élèves de la 1re et 2e année du primaire. Elle s'inspire du document du même nom.	<input type="checkbox"/>
 Magnetic Alphabet	2.99\$	Gratuit avec lettres majuscules seulement. Jouer avec les lettres, les chiffres et des images sur un tableau magnétique de la couleur de votre choix.	<input type="checkbox"/>
 J'écris en lettres bâtons	6,99\$	Apprendre à écrire grâce à une méthode pédagogique et amusante permettant de motiver les enfants dans leur apprentissage du tracé des lettres.	<input type="checkbox"/>
 Les premiers mots par les phonèmes Pro	5.49\$	Apprendre à lire et à écrire avec plus de 100 mots dans quatre catégories : Animaux, Véhicules, Formes et Couleurs et Maison des Articles. - Découvrir le son (phonèmes) et le nom des lettres. - Reconnaitre les lettres (minuscules et majuscules) et à les associer à des mots.	<input type="checkbox"/>
 Boukili	Gratuit	Lecture immersive, interactive et éducative aux enfants à partir de 4 ans. Permet de voir l'évolution des progrès en lecture à l'aide d'un tableau de bord. Différents modes de lecture.	<input type="checkbox"/>
 Les nombres Montessori	3.99\$	Les nombres Montessori proposent aux enfants âgés de 3 à 7 ans des activités soigneusement conçues de manière à forger des bases solides en mathématiques.	<input type="checkbox"/>
 Blips! Intégral	13,99\$	Blips permet d'apprendre la numération de façon amusante... Application entièrement conçue par un orthopédagogue.	<input type="checkbox"/>

 Montessori Numberland	6.99\$	Apprendre les chiffres de 0 à 9, comprendre le concept de quantité, compter lire et écrire les chiffres	<input type="checkbox"/>
 Tiggly Addventure : jeu des Mathématiques	Gratuit	Jeu d'aventure pour acquérir le sens numérique. *Voir toute la collection**	<input type="checkbox"/>
 Numération Par Ulrich Kortenkamp	0,99\$	Associez et dissociez les nombres dans notre système décimal avec ce tableau de numération.	<input type="checkbox"/>
 Line up	1.39\$	Travaille les séquences et suites logiques de grandeurs, de formes et de couleurs avec des petits hommes amusants.	<input type="checkbox"/>
 My Mosaic 1 et 2	Gratuit	Développe les compétences de perception visuelle et la coordination main-œil.	<input type="checkbox"/>
 Matrix Game 1 et 2	Gratuit	Tableau à double entrée qui développe la perception visuelle, l'orientation spatiale et la concentration.	<input type="checkbox"/>
 Teaching Number lines	Gratuit Achats intégrés	Relis les points en suivant l'ordre des nombres.	<input type="checkbox"/>
 Toute la série Duck Duck Moose	Gratuit	Diverses applications éducatives pour toutes les compétences du préscolaire.	<input type="checkbox"/>
 Epic!	Gratuit Achats intégrés	La bibliothèque numérique pour enfants, où les enfants peuvent explorer leurs centres d'intérêt et apprendre avec un accès instantané et illimité à 25 000 ebooks, livres audio, vidéos d'apprentissage et quiz pour les enfants de 12 ans et moins.	<input type="checkbox"/>

Programmation

Application	Prix	Description	Choix
 Scratch Jr	Gratuit	Avec ScratchJr, les jeunes enfants (âgés de 5 à 7 ans) acquièrent de nouvelles compétences importantes en programmant leurs propres histoires et jeux interactifs.	<input type="checkbox"/>
 Kodable	Gratuit	Kodable est conçu pour enseigner le codage aux élèves du primaire de 4 à 11 ans.	<input type="checkbox"/>
 Lightbot : code hour	2.99\$	Lightbot - code Hour est destiné à initier les enfants qui ont aucune expérience de programmation.	<input type="checkbox"/>
 Learn code by el chavo	Gratuit	Apprendre le code avec El Chavo est facile et amusant!	<input type="checkbox"/>

 Codeable craft	Gratuit	Créez vos propre personnages et animez-les avec votre programmation.	<input type="checkbox"/>
 Run marco !	Gratuit	Jeu de codage de type « Blockly » amusant.	<input type="checkbox"/>
 Box Island – Aventure de codage primée	Gratuit	Box Island est un jeu qui enseigne les bases du codage telles que les boucles et les conditionnels, pour progresser.	<input type="checkbox"/>
 CodeSpark Académie	Gratuit	CodeSpark Academy enseigne les bases de la programmation informatique à travers une variété d'activités d'apprentissage interactives, y compris des puzzles, des jeux, des projets créatifs étape par étape, la conception de jeux et des imprimantes hors ligne.	<input type="checkbox"/>
 Code Aventures	5,49\$	Embarquez dans une aventure magique de codage, d'apprentissage et de plaisir! Des puzzles adaptés aux enfants, esthétiquement riches et soigneusement conçus et structurés en 5 catégories de programmation de base.	<input checked="" type="checkbox"/>
 WeDo 2.0 LEGO® Education	Gratuit	Avec des briques LEGO®, un logiciel convivial et des projets scientifiques et techniques motivants, les enseignants ont tout ce qu'il leur faut pour développer les compétences de programmation de leurs élèves. Réaliser des constructions avec des briques LEGO®, puis à utiliser en classe une application pour que WeDo 2.0 prenne vie à l'appui de plans de cours motivants en science, technologie, ingénierie et mathématiques.	<input type="checkbox"/>
 mBlock Blockly – STEM education	Gratuit	Apprenez à programmer un pas à la fois avec Blockly.	<input type="checkbox"/>
 Ozobot	Gratuit	Application pour faire bouger votre Ozobot sur des structures fixes ou en mouvements. Des jeux, des resolutions de problems et plus encore!	<input type="checkbox"/>
 Evo by Ozobot	Gratuit	Jouer, créer et programmer votre Evo.	<input type="checkbox"/>
 Bee-bot	Gratuit	L'application utilise la fonctionnalité du clavier de Bee-Bot et permet aux enfants d'améliorer leurs compétences en langage directionnel et la programmation à travers des séquences de virages à 90 degrés vers l'avant, vers l'arrière, à gauche et à droite.	<input type="checkbox"/>
 Blue-bot	Gratuit	L'application vous permet d'écrire un algorithme, l'envoyer, puis Blue-Bot suivra vos instructions. Il existe de nombreuses fonctionnalités qui rendent les algorithmes d'écriture à la fois amusants et éducatifs.	<input type="checkbox"/>
Gestion de classe			
Application	Prix	Description	Choix
 En classe	Gratuit	Guider vos élèves tout au long d'un cours, de suivre leurs progrès et de les aider à se concentrer. Vous pouvez facilement lancer la même app en même temps sur les appareils de tous les élèves ou lancer une app différente pour chaque groupe d'élèves.	<input type="checkbox"/>

 CLASS Seesaw	Gratuit	Portfolio numérique qui permet aux élèves de partager leurs réalisations et leurs apprentissages avec l'enseignant et les parents.	<input type="checkbox"/>
 Bomb timer	Gratuit	Permet de gérer le temps avec un affichage visuel.	<input type="checkbox"/>
 Time timer : ipad édition - french	3.99\$	Permet de gérer le temps, options de réglage, personnaliser, enregistrer et réutiliser les temps chronométrés (avec noms, couleurs, des options d'alerte, etc.)	<input type="checkbox"/>
 Sablier	Gratuit	Sablier numérique de gestion du temps. Ce sablier numérique peut être utilisé pour chronométrer jusqu'à 60 minutes. C'est comme avoir un indicateur du temps restant pour votre tâche dont l'apparence est agréable.	<input type="checkbox"/>
 Random Name selector Pro	3.99\$	La version Pro du populaire sélecteur de nom aléatoire. Un outil de gestion de classe pour les enseignants, qui engagera et divertira les élèves. Le sélecteur de nom aléatoire sélectionne les élèves pour une tâche particulière ou pour répondre à une question.	<input type="checkbox"/>
 Équipes de classe by iDoceo	2.79\$	Équipes de classe apporteront des outils ludiques à votre classe et vous permettront de créer des équipes au hasard ou manuellement en rien de temps.	<input type="checkbox"/>
 Decide Now!	0.99\$	Créez votre question, ajoutez des réponses, tournez la roue et voyez ce qui se passe! Décidez maintenant! choisira au hasard votre prochaine étape dans ces situations et vous donnera des idées amusantes à différentes occasions.	<input type="checkbox"/>
 Méditer avec petit Bambou	Gratuit	Conçues avec les meilleurs experts, les plus de 440 méditations guidées de pleine conscience de l'application permettent de débiter la méditation, ou d'être accompagné dans son parcours de méditant confirmé.	<input type="checkbox"/>
 Respirelax+	Gratuit	Permet de trouver calme et détente en quelques minutes et d'atteindre un état dit « cohérence cardiaque ». Exercices de respiration.	<input type="checkbox"/>
 Instant buttons	Gratuit	Collection "Instants", des sons amusants que vous pouvez utiliser au quotidien. Une collection unique de sons. Cette application vous offrira de nombreux sons drôles et rapides que vous pourriez utiliser à tout moment.	<input type="checkbox"/>
 Sonomètre & minuterie pour enfant	Gratuit Achat intégrés	Gérer le volume sonore de votre classe en définissant la durée de la minuterie et la sensibilité du sonomètre.	<input type="checkbox"/>